MANUAL DEL USUARIO

USB Tester

PVC FREE

Contenido :

1 x USB Tester
1 x USB Printer Cable
1 x USB MiniUSB Cable
1 x Secure Digital

V2.0.6

Muchas gracias por haber adquirido el nuevo USB Tester, un aparato ideado para aquéllos que deben enviar a las impresoras con entrada USB páginas predeterminadas de prueba sin la ayuda de un PC.

Gracias a su extrema facilidad de uso, el proceso para evaluar los cartuchos Láser y de Tinta será más rápido y fiable, permitiendo al usuario moverse de una impresora a otra de forma automática.

No será necesario seleccionar la impresora conectada ya que el USB Tester irá a buscar de manera automática el lenguaje de comunicación del dispositivo periférico conectado.

Además, gracias a las pilas recargables no será necesario ningún tipo de alimentación externa.

La filosofia con la que se ha creado este impotante instrumento de trabajo es la de simplificar el trabajo del usuario, intentando satisfacer la necesidad cada vez mayor de agilizar el proceso de evaluación de los cartuchos producidos.

La Secure Digital incluida en el kit contiene los test de impresión predeterminados de los lenguajes de comunicación más comunes, permitiendo de todos modos crear vuestros test de impresión personalizados.

El producto se puede actualizar a través del la página web del fabricante o de sus distribuidores, de dónde será posible descargar futuros nuevos lenguajes de comunicación.

italeco

USB Tester

Primera vez que se utiliza

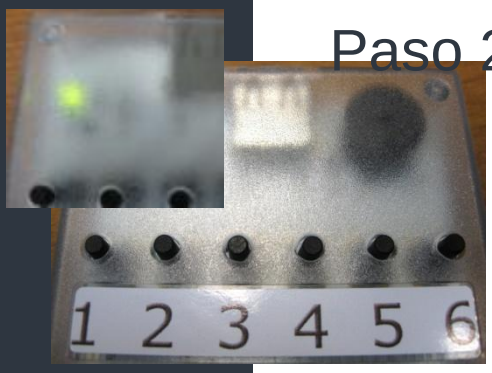
Paso 1

Introducir en la ranura del Tester la Secure Digital (SD) incluida comprobando antes que no esté protegida contra la escritura.

Conectar el cable MiniUSB a cualquier entrada de un ordenador asegurándose que esté encendido y que por lo tanto el Tester pueda recargarse (LED “A” Verde encendido fijo). El LED “C” Amarillo indicará que la batería se está recargando. Una vez esté cargada completamente, el LED se apagará.

Se aconseja que la primera vez que se recargue la batería se deje conectada un mínimo de 10 horas, para garantizar el correcto funcionamiento de la misma.

Paso 2



Desconectar el Tester del PC una vez se haya recargado completamente (LED “C” Amarillo apagado).

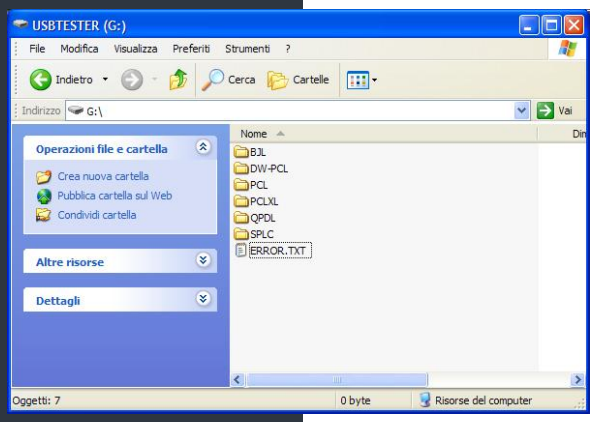
Encender el dispositivo pulsando contemporáneamente las teclas 1 y 6 para encender el Tester (posición ON). Si se ha completado la recarga, se encenderá el LED “A” como se indica en la figura.

Paso 3

Conectar el Tester a la impresora utilizando el cable USB incluido. Esperar a que parpadee el LED “A”, indicando que se ha reconocido la misma.

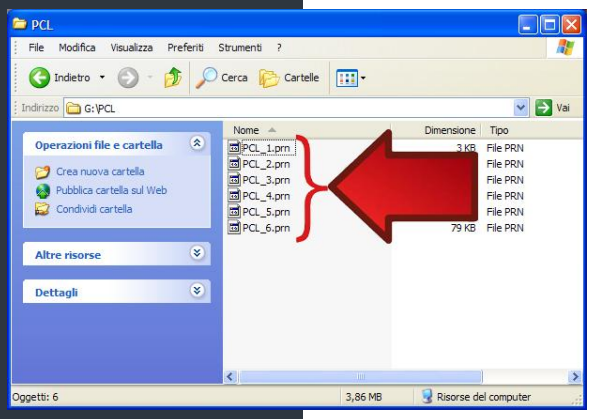
Estructura de la Secure Digital

Asegurarse siempre que la protección contra la escritura esté deshabilitada, es decir que la SD esté igual que en la figura.



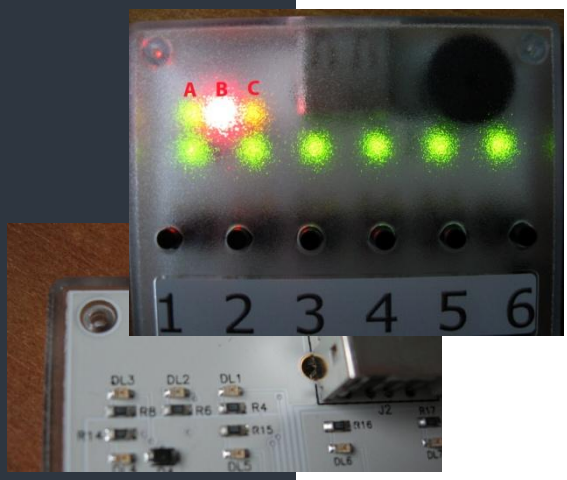
La SD contiene las carpetas de todos los lenguajes conocidos, dónde se encuentran las páginas de test asignadas a los respectivos pulsadores.

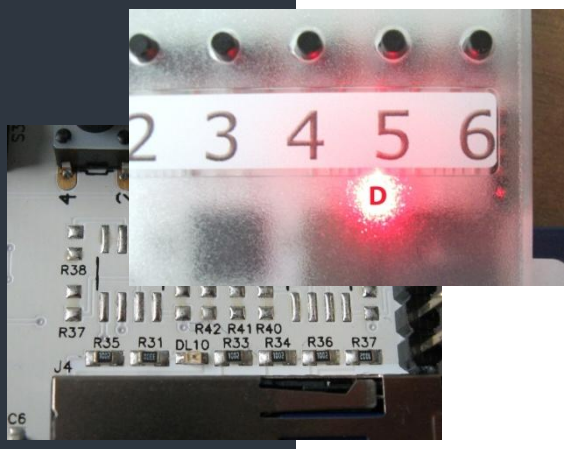
En la raíz se encuentra el archivo ERROR.TXT, que contiene el LOG de errores referentes a las impresoras conectadas y no reconocidas, donde aparecerán el nombre de la impresora y los lenguajes soportados. Este archivo será útil si fuera necesario crear nuevas carpetas y nuevos archivos de prueba para lenguajes no soportados por defecto.

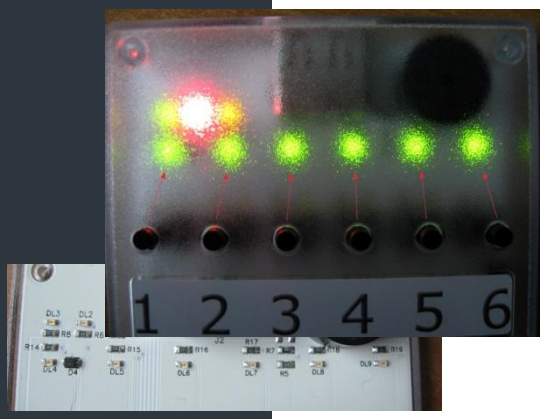


Si se desea crear la propia página de prueba, será necesario “Imprimir en archivo” la página de prueba seleccionando la impresora que utilice el lenguaje correspondiente, para después guardar el archivo creado con la extensión.PRN, y en el formato “***lenguaje***_**x.PRN**”
Dónde “***lenguaje”*** deberá ser la del lenguaje utilizado y “**x**” será el número del pulsador que se le quiere asignar.

Indicadores de estado LED







El Tester dispone de 10 LED de estado.

El **LED "A"** Indica que el Tester está encendido (LED verde fijo). Cuando reconozca la impresora conectada, el LED verde parpadeará.

El **LED "B"** indica un error de comunicación.
Esto puede suceder por dos motivos: 1), se ha reconocido la impresora, pero en la carpeta de la tarjeta SD no está el lenguaje necesario (se oirán también 2 BEEPs) o 2) no está en la carpeta el archivo que corresponde al pulsador seleccionado (se oirán también 3 BEEPs).

El **LED "C"** indica el estado de carga de la batería.
Si el LED parpadea lentamente, significa que tenemos una autonomía de pocos minutos.
Cuando parpadea rápidamente, el Tester no tendrá autonomía suficiente para llevar a cabo la tarea, por lo que será necesario volver a recargarla de nuevo.
Durante la fase de recarga el LED indicará el estado:

- Encendido : Recarga no completada
- Apagado: Recarga completada

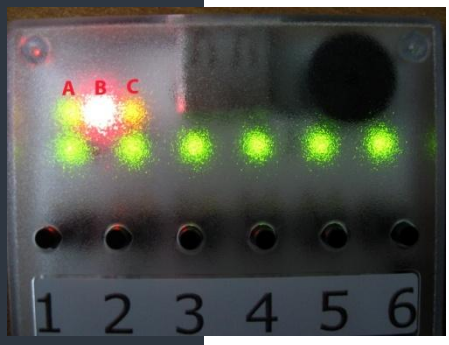
El **LED "D"** puede indicar:

- Intervalos de 2 parpadeos: No se ha colocado la SD o no se ha colocado correctamente.
- Intervalos de 3 parpadeos: La SD está protegida contra escritura, por lo que deberá desprotegerla según se indica en la figura de la página 3.

Durante las operaciones de lectura y escritura de la SD, el LED "D" se encenderá para indicar el tránsito de datos.

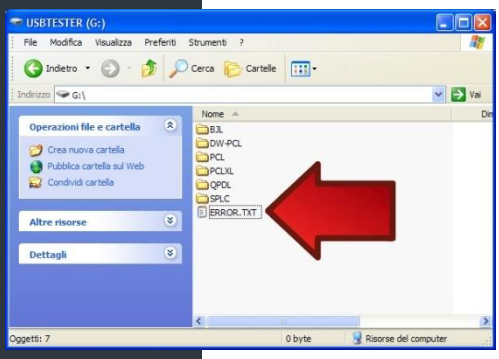
Los **LEDs del 1 al 6** señalan el pulsador seleccionado, que indicará las páginas de prueba correspondientes.
Durante el envío de la prueba a la impresora, el LED correspondiente empezará a parpadear. Una vez terminado el envío, el LED se apagará y será posible desconectar el Tester del dispositivo periférico.

Problemas de reconocimiento



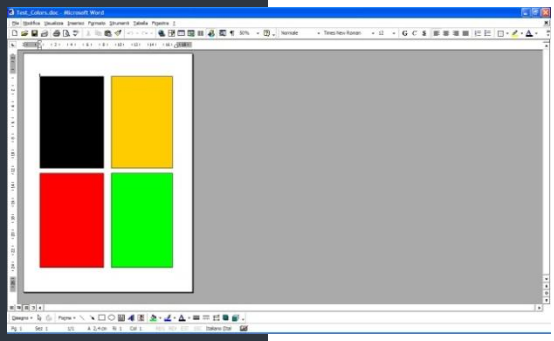
1 - LED “B” Rojo Encendido:
Problema de comunicación USB, contactar con el Distributor comunicando el modelo de la impresora para poder solucionar el problema.

2 - Aunque se haya conectado el Tester a la impresora, el LED “A” Verde no parpadea y el LED “B” Rojo está apagado:
Problema de comunicación debido a la presencia de un protocolo USB no estándar.
Contactar con el Distribuidor indicando el modelo de la impresora, para poder ayudarle con el desarrollo de un nuevo Firmware de actualización.

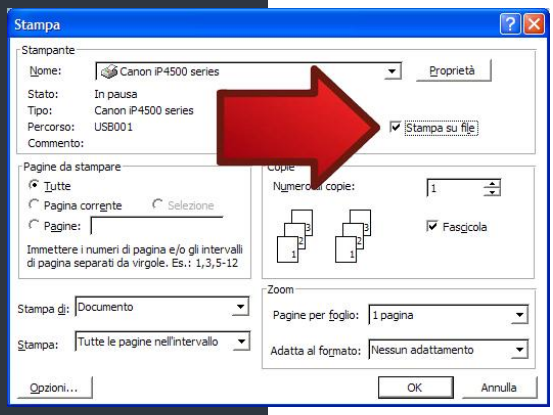


Si el protocolo USB ha sido reconocido, pero no existe la carpeta del lenguaje de referencia en la SD (LED “B” encendido acompañado de 2 BEEPs), en el archivo “ERROR.TXT” se almacenarán los datos de referencia de la impresora.
Se ruega enviar el archivo en cuestión a vuestro Distribuidor de modo que se pueda obtener la carpeta del nuevo lenguaje que contiene los archivos de prueba estándar que corresponden a los 6 pulsantes.
O podéis crear vosotros mismos la carpeta del nuevo lenguaje siguiendo las instrucciones (Capítulo “Crear una página de Test”, Página 6).

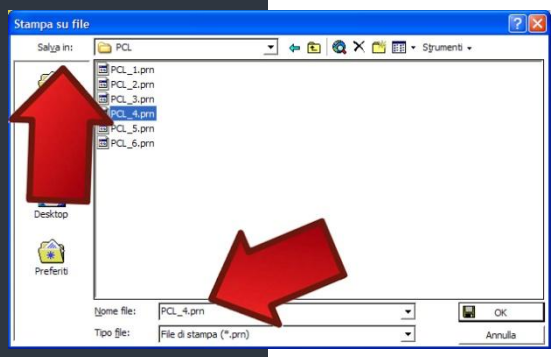
Crear una página de prueba



1- Crear una página de prueba con cualquier programa.



2- Imprimir el documento desde Windows escogiendo la impresora deseada (el archivo generado se creará en el lenguaje utilizado por la impresora seleccionada), procurando marcar la opción “Imprimir en archivo”.



3- Guardar el archivo con el nombre del lenguaje (ej: PCL) seguido por el símbolo “_” y el número del pulsador a asignar, con la extensión .PRN
Por ejemplo PCL_4.prn será un archivo en lenguaje PCL, asignado al pulsador 4.
Obviamente dicho archivo deberá guardarse en la carpeta con el mismo nombre del lenguaje (en este caso “PCL”).
Si el lenguaje fuera nuevo, crear la carpeta con su nombre correspondiente.

Sostitución de la Batería

El Tester dispone de una Batería RECARGABLE de 9 Volts.

Si deseara sustituir la Batería incluida en el kit utilice SIEMPRE recambios ORIGINALES.
Bajo NINGÚN MOTIVO deberá conectarse una batería normal de 9 Volts no recargable, ya que podría estropearse el Tester, así como podría producirse una explosión de la misma batería.

Para la sustitución de la batería, desconecte el Tester de todos los cables.
Destornille los 4 tornillos indicados en la figura, y abra tapa protectora, quite la batería vieja y coloque la batería nueva controlando la polaridad.

Notas

USB Tester

Version 2.0.6
7 March, 2011

CE

italeco